

# DOS UN SERVEUR TCP

VELOZZI Mathieu - FINOT Guillaume - CROZET Gabin

Start





# SOMMAIRE

1.

C'est quoi une  
attaque par déni  
de service ?

2.

Démonstration  
et explications  
d'une attaque  
DoS de type SYN  
Flood

3.

Comment l'attaque  
fonctionne-t-elle ?





# C'EST QUOI UNE ATTAQUE DOS

1.

## Que signifie DoS ?

DoS (Denial of Service attack), désigne toute les attaques ayant pour objectif de saturer un serveur pour le rendre indisponible

2.

## C'est quoi une attaque SYN Flood ?

Attaque DoS visant à émettre un nombre suffisant de demande de synchronisation TCP incomplète avec un serveur pour le rendre hors service

3.

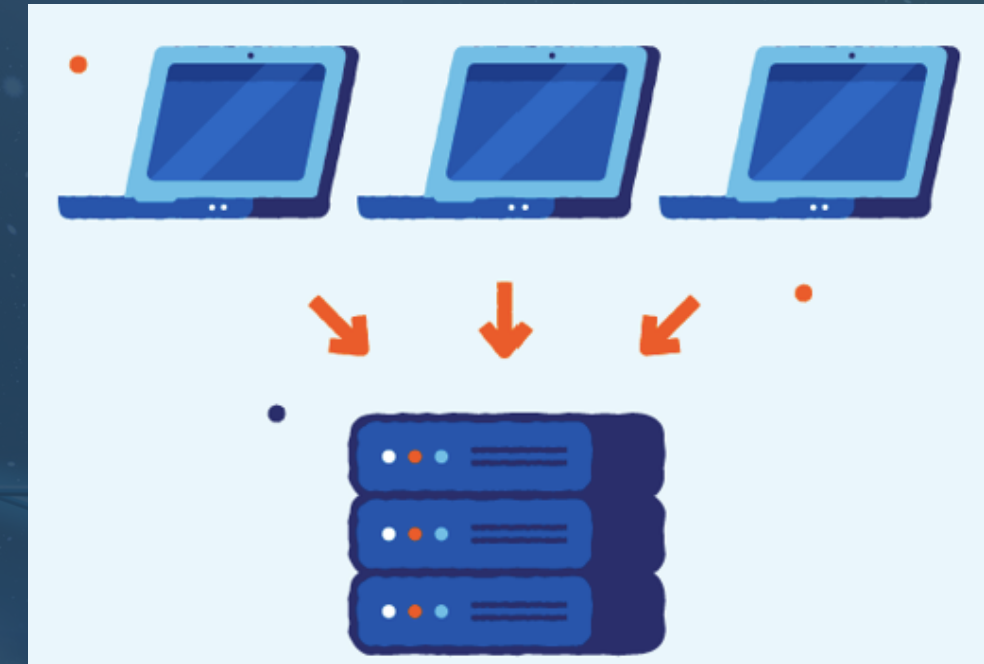
## Historique du DoS

L'attaque par déni de service a vu le jour dans les années '80. Mais très vite un autre type d'attaque similaire et plus puissant a vu le jour, le DDoS





# DOS VS DDOS



- Appareil source unique
- Fausses requêtes
- Se produit à petite échelle

- Appareil source multiple
- Vraies requêtes
- Peut se produire à grande échelle





# HPING 3



- Outils de cybersécurité
- Scan de port
- Socket raw
- Attaque par SYN flood
- Forge de paquets





# COMMANDES HPING3



- hping3 --scan [IP]  
[plage IP]
- hping3 -[flag] [IP] -p [port] --rand-source  
-S -t [TTL] --flood  
-R -f [frag]  
-A



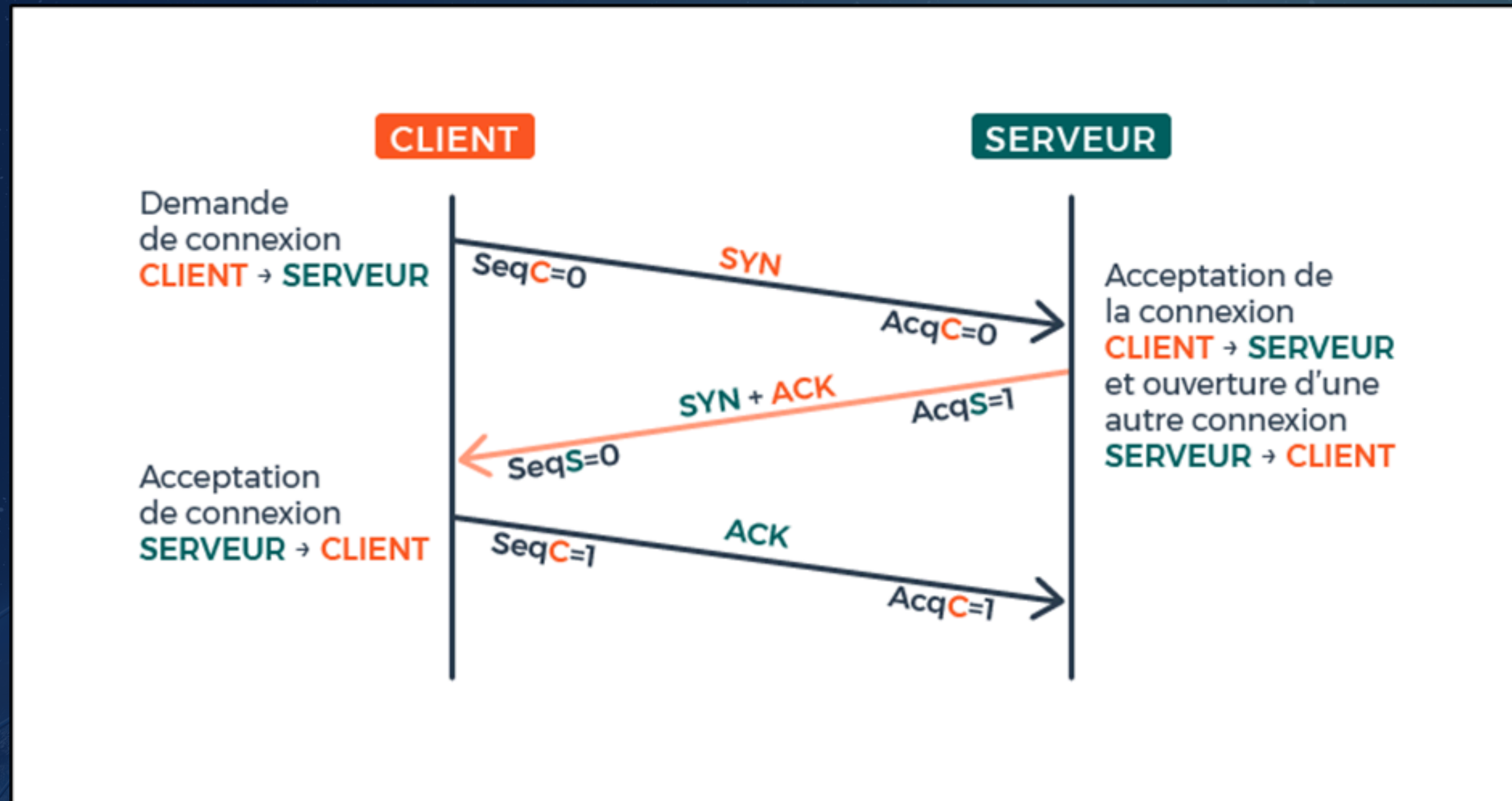


# PLACE À LA DÉMO !





# SYNCOOKIE





# SYNCOOKIE



## encodage

$$\text{syncookie} = H(s_1, sa, sp, da, dp) + ISN_c + (t \times 2^{24}) + (H(s_2, sa, sp, da, dp, t) \bmod 2^{24}) + MSS_i^{11}$$

## décodage

$$MSS_{i_2} = \text{acknum} - \text{seqnum} - t \times 2^{24} - H(s_1, sa, sp, da, dp) - (H(s_2, sa, sp, da, dp, t) \bmod 2^{24})^{11}$$







# AVANTAGES

1.

Protège contre  
les attaques DoS  
de type SYN flood

2.

Permet d'éviter de  
stocker les  
connexions semi-  
ouvertes

3.

Maintient de la  
disponibilité du  
serveur







# INCONVENIENT







# PLACE À LA DÉMO !





# CONCLUSION

